modda Sörmland

Lärarstöd

Ordäventyr med Arhur Uggla –

Arthur Owl´s Word Block VR

Vad är `Ordäventyr med Arthur Uggla´?

Ett lugnt ordpussel i VR. Eleverna flyttar block med delar av ord och sätter ihop dem till hela engelska ord. Orden bildar tillsammans en figur där de sitter kors och tvärs, ungefär som i ett korsord i tre dimensioner. Upplevelsen kan utföras sittande. Handkontroller behövs.

Syfte

Använd spelet som ett kort, lekfullt extrainslag efter en stunds ordinarie engelskundervisning. Eleverna får pröva sitt ordförråd, känna igen engelska ord och kanske upptäcka några nya. Aktiviteten kräver ingen redovisning eller planerat efterarbete.

Målgrupp och tidsåtgång

Mellanstadiet och tidigt högstadium. Cirka 10–15 minuter per tillfälle. Handledningen utgår från gratisinnehållet; tilläggspaket behövs inte för enstaka tillfällen.

Material

- VR-utrustning med kontroller som fungerar med den installerade appversionen
- Arthur Owl’s Word Block installerat och provkört
- Förvalt pussel ur gratisinnehållet

Förberedelser

Gå igenom spelets introduktion och granska de pussel eleverna ska möta. De flesta ord som ska pusslas ihop är inom samma kategori, exempelvis varma drycker, kallt med flera. Vissa kategorier kan innehålla namn, till exempel delstater. Där behövs även faktakunskaper. Välj därför gärna kategorier där eleverna har möjlighet att känna igen orden.

modda Sörmland

Ålder och innehåll

I butiksunderlaget anges PEGI 12 och innehållsvarningar. Granska innehållets lämplighet för elevgruppen, särskilt för de yngre eleverna. Kontrollera även att appversionen fungerar med skolans VR-utrustning. För elever med viss engelsk ordkännedom skulle man absolut kunna upplevelsen något tidigare, troligen kan 10 år vara lämplig. För elever helt utan engelska förkunskaper är upplevelsen troligen inte relevant. Upplevelsen innehåller inget känsligt material

Genomförande

1. Börja gärna med spelets introduktion, tutorial, så att eleven får bekanta sig med kontrollerna och hur pusslen fungerar.

2. Välj ett pussel ur gratisinnehållet som passar elevens språkliga förutsättningar och intressen.

3. Låt eleven flytta blocken och pröva olika kombinationer för att bilda hela ord. Avsätt cirka 10–15 minuter per tillfälle.

4. Avsluta när tiden är slut. Eleven behöver inte hinna lösa hela pusslet.

Stöd under aktiviteten

Hjälp eleven att leta efter en bekant orddel eller ge en enkel ledtråd. Använd spelets tillgängliga tips vid behov. Byt pussel om kategorin eller orden blir för svåra.

Avslutning

Aktiviteten kräver ingen redovisning eller planerat efterarbete. Låt den vara ett kort och lekfullt extrainslag vid sidan av den ordinarie engelskundervisningen.

Läroplanskoppling Lgr22

Då upplevelsen bara hanterar enstaka ord inom ett tema finns inga tydliga mål som kan kopplas till läroplanens centrala innehåll. Men den kan absolut vara en god sidoaktivitet där man får möjlighet att känna igen ord inom tema och fokusera på hur orden ska stavas på ett lekfullt sätt. Ugglan som delar ut ledtrådar pratar en tydlig och en relativt enkel brittisk engelska